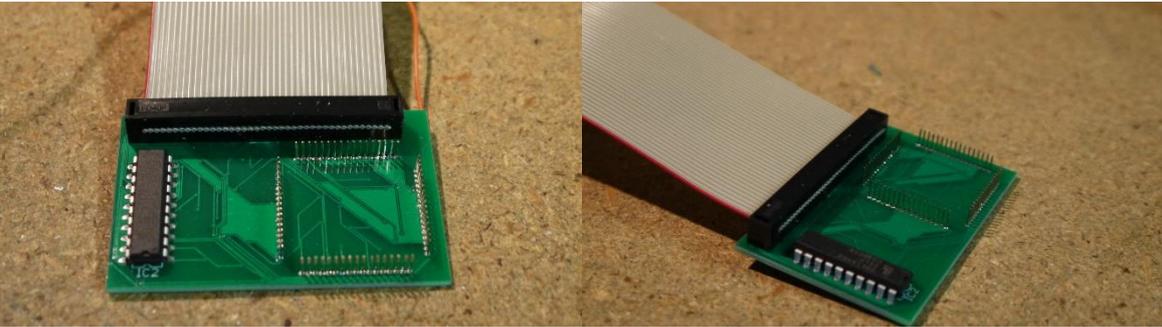
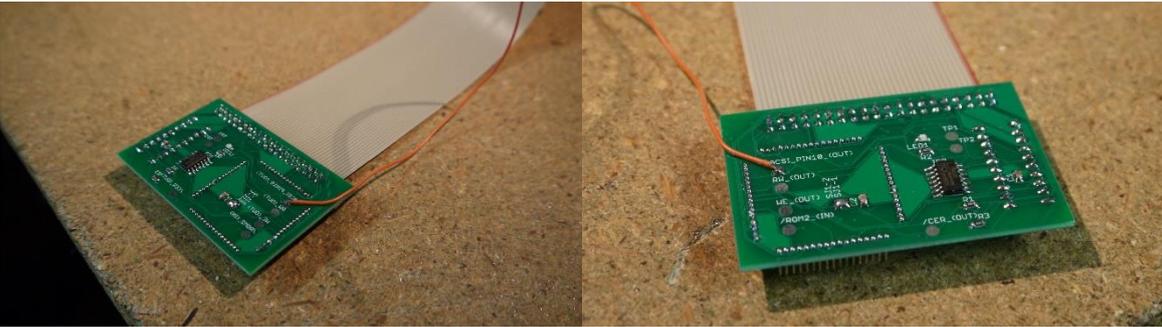
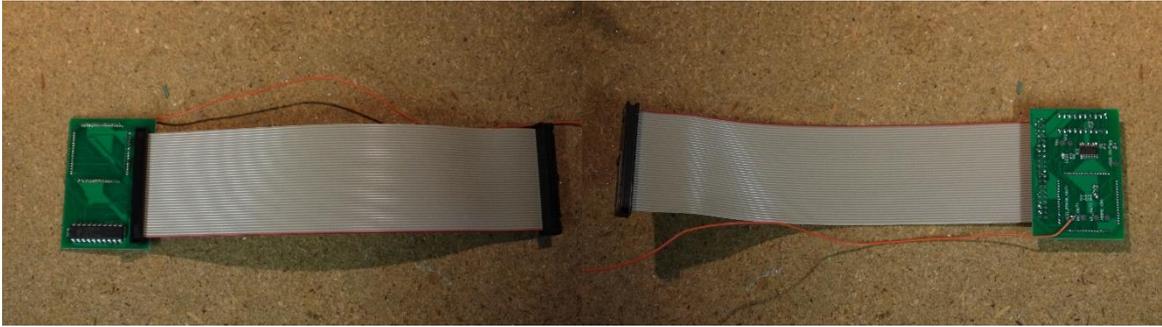
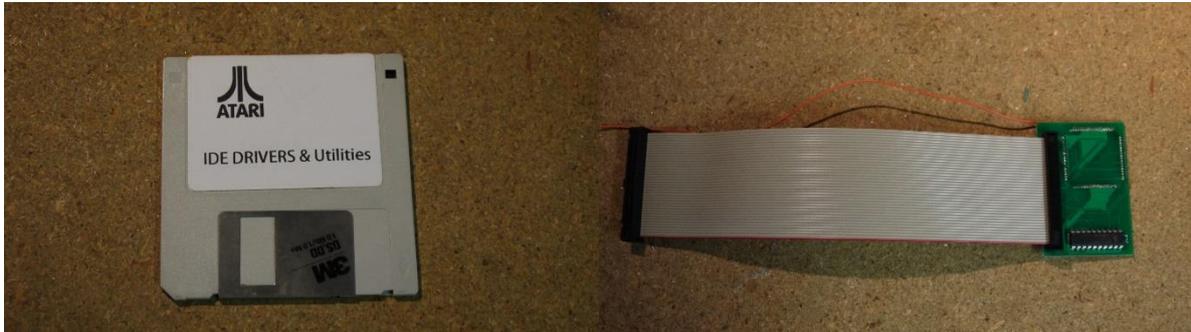


INTERFACE IDE pour ATARI STE



Le contenu :

- Interface IDE avec câble « Normal » ou « Twisted »
- Disquette contenant des utilitaires et les drivers de l'interface



Préambule :

Le montage de l'interface ne nécessite pas de compétence en soudage. La version de cette interface est totalement plug'n play.

Néanmoins, si vous avez de petite connaissance, je vous conseille de souder le fil allant à la prise ACSI, cela apportera un plus esthétique à votre Atari STE.

Si ce montage ne nécessite pas de soudure, il est néanmoins primordial que vous accordiez du temps au montage et surtout beaucoup de précaution. Les pins s'insérant entre le processeur 68000 et son support, pas la peine d'y aller comme une brute en force sous peine d'endommager les pin, ou pire le support et le processeur du Atari STE. Ce dernier cas pouvant provoquer un endommagement de votre Atari qui ne démarrera plus.

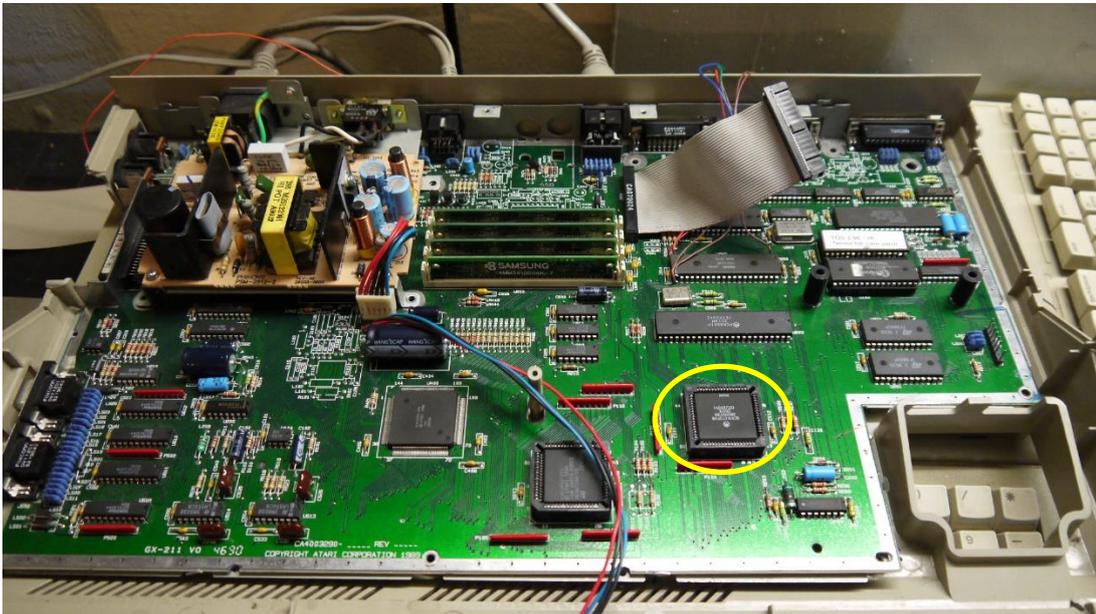
Toutes les interfaces sont testées avant. Donc si cela ne fonctionne pas au début, n'hésitez pas à recommencer l'installation

Je ne pourrais être tenu responsable pour les degats occasionnésà l'ordinateur suite à une mauvaise installation.

Le périphérique que vous installerez dans votre Atari ST aura besoin d'une alimentation, celle-ci n'est pas fournie avec cette interface.

Installation de l'interface (Version 520/1040 STE)

1. Démonter votre Atari STE, enlevez le blindage de telle manière à ce que le processeur soit bien visible



2. Préparez l'interface en connectant le fil soudé au pin 10 de la prise ACSI. Pour cela il y a deux méthodes :



- En soudant ou en insérant dans le connecteur externe



ou

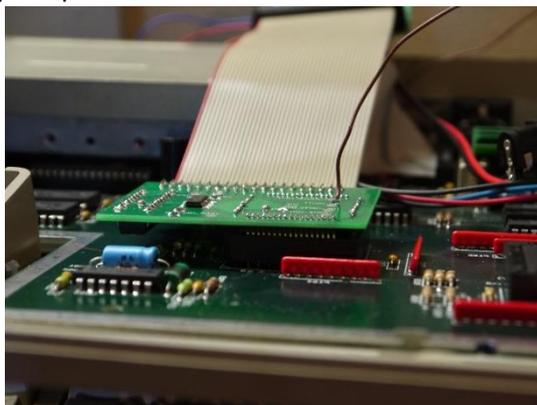


3. Connectez ensuite l'interface au périphérique de votre choix. Pour mon exemple j'ai pris un lecteur de carte Compact Flash au format 3''1/2



N'oubliez pas de connecter votre dispositif à une alimentation (en interne ou en externe). Il vous faudra pour cela prévoir de souder un connecteur, d'utiliser un doubleur ou un autre moyen. Dans mon exemple j'ai soudé un connecteur d'alimentation supplémentaire en parallèle à l'alimentation du drive 3''1/2

4. Vous voici rendu à l'étape la plus délicate : l'insertion de l'interface.

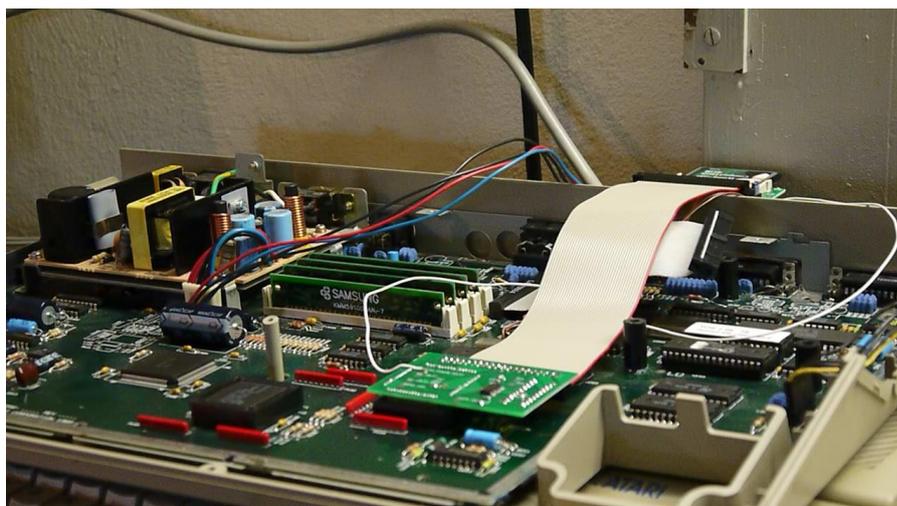


Le but est d'insérer les pins de l'interface entre les pins et le plastique du support. L'espace est petit, c'est pour cela qu'il faut être minutieux et bien s'assurer que l'interface est bien aligné avec le support avant insertion.

L'espace entre les pins de l'interface et le support est calculé au plus juste, il vous faudra exercer une pression. Tout d'abord appuyez doucement, puis modérément. Si vous voyez que cela ne s'insère pas, ne forcez pas tout de suite, vérifiez que tout est bien aligné.

Ensuite réessayez, il faut exercer une certaine pression pour que cela s'encastre. Ensuite une fois encastrée appuyez fortement dessus afin que l'interface reste bien en place. En effet, celle-ci a tendance à vouloir sortir du support, en appuyant bien fort, l'interface restera en place, le temps que les pins du support du 68000 prennent leur position. Si vous n'y arrivez pas, ce n'est pas grave réessayez plusieurs fois, que les pins du support prennent leur position.

Au final vous devriez obtenir ceci





Démarrage

Il est temps de démarrer votre Atari. Si celui-ci ne démarre pas, ou bien si des bombes apparaissent, pas de panique.

Vérifiez

1. Branchement du fil de l'ACSI
2. Le périphérique IDE est-il branché et alimenté ? Si jamais vous branchez un périphérique et que celui-ci n'est pas alimenté, cela provoquera un plantage (bombes) lors du boot
3. Le périphérique IDE est-il bien déclaré en master (cavalier à positionner sur certains périphériques)
4. Les pins de l'interface sont-elles bien toutes alignées et insérées dans le support
5. Les pins du support du processeur ont pu être endommagés suites à des tentatives d'insertion successives en force
6. Les pins du support processeur sont tordues, il faut dans ce cas enlever le 68000 et vérifier de visu les pins : cherchez les pins tordus, enfoncés ou bien des traces d'oxydation également

N'oubliez pas : L'interface et le câble ont été vérifiés deux fois de A à Z. Une fois après montage (test de démarrage, lecture, écriture) et une fois encore par sécurité juste avant emballage et envoi.

Installation du driver

Dans la disquette fournie vous trouverez plusieurs fichiers :

- BIGDOS.PRG : Permet de gérer des partitions de 2Gb
- IDED_7.PRG : Driver IDE pour câble normal
- TWID_7.PRG : Driver IDE pour câble « Twisted »
- AUBDUD09.PRG : Installation des drivers sur votre disque dur IDE afin de démarrer directement à partir du DD (plus besoin de disquette de driver) convient pour les câbles normal et twisted

Les différences entre les câbles « Twisted » et « Normal » se situent au niveau de la vitesse de Lecture/Ecriture du disque. Au niveau des temps de chargement pour les jeux, les différences ne sont pas notables.

Malgré cela, si vous désirez profiter pleinement de votre matériel et de la vitesse associée, le choix d'un twisted cable s'impose. Attention pour cela il vous faudra remplacer votre TOS, car ce câble nécessite une version de TOS patchée.

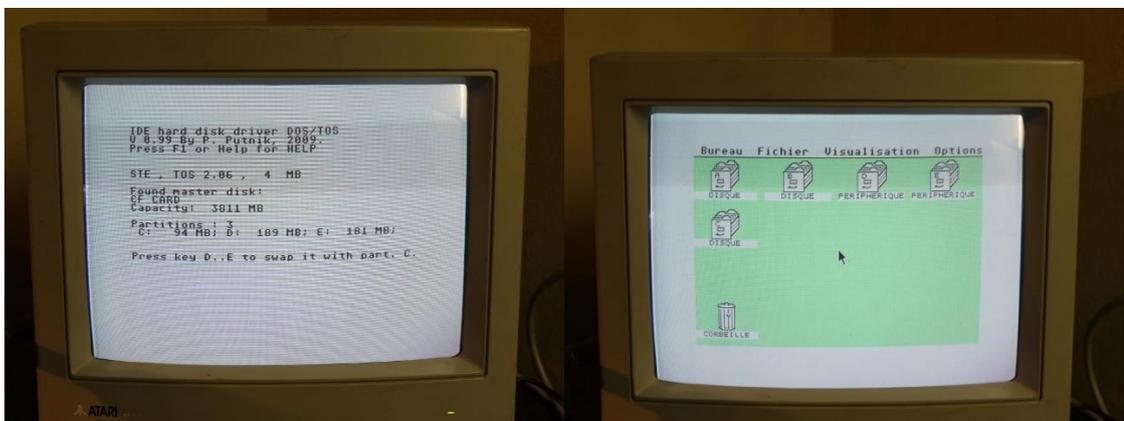
Le démarrage à partir du disque dur IDE avec les drivers installés dessus ne peut s'effectuer qu'à partir du TOS 2.06. En dessous de cette version, vous serez obligé de lancer à chaque fois le driver manuellement (IDED_7.PRG dans le cas d'un câble normal)

Le formatage des partitions de votre disquette doit être fait en FAT16, partitions de 2Gb maximum, pas plus de 14 partitions.

Une autre solution consiste à vous procurer le driver et utilitaires payant de ppera. Ceux-ci vous coûteront 10€ mais les gains sont notables :

- Les drivers vous permettent de vous affranchir du programme BIGDOS, vous pouvez ainsi directement utiliser des partitions de 2GB
- Utilitaire de partition : Plus besoin de partitionner ou de formater à partir du PC, vous pouvez faire cela directement à partir de l'Atari ST

Vous pouvez effectuer l'achat via le site de ppera : <http://atari.8bitchip.info/pphdr.php>



Pour toute question / aide : atari.ide@gmail.com